

Allgemeine Anforderungen

1. **Wie viele Hauptteile hat des FIE Reglement?**
2. **Welches sind die drei Merkmale eines Angriffs, in den konventionellen Waffen?**
3. **Was ist ein Fechttempo?**
4. **Welche Funktion hat der Obmann bei einem Turniergefecht?**
5. **Wie viele Treffer können beim Auftreten eines Defektes maximal annulliert werden?**
6. **Wie oft muss ein Defekt bei einer Überprüfung auftreten, damit ein Treffer annulliert werden kann?**
7. **Wie oft kann ein Fechter eine Prüfung bei einem zweifelhaften Treffer verlangen?**
8. **Wird ein Treffer annulliert, wenn die Klinge des getroffenen Fechters gebrochen ist?**
9. **Wie viel Minuten Pause stehen einem Fechter zwischen zwei Gefechten der Direktausscheidung zu?**
10. **Was sind Defensivaktionen? Welche kennen Sie?**
11. **Wo stellen sich die Fechter bei der Aufnahme des Kampfes nach einer einminütigen Pause in einem KO-Gefecht wieder auf?**
12. **Was passiert bei Treffergleichstand nach Ablauf der normalen Kampfzeit?**
13. **Was machen Sie, wenn ein Fechter mit defektem Körperkabel oder Waffe antritt?**
14. **Was machen Sie, wenn während des Gefechtes Löcher in der Metallweste festgestellt werden?**

15. Was machen Sie, wenn während des Gefechtes festgestellt wird, dass das Material eines Fechters keine Prüfmarken trägt?
16. Was machen Sie, wenn ein Fechter ohne eine der Regel entsprechende Fechtjacke antritt?
17. Was machen Sie, wenn ein Fechter sein Material so manipuliert hat, dass er willkürlich damit Treffer auslösen kann?
18. Was machen Sie, wenn ein Fechter die seitliche Linie ohne Absicht überschreitet?
19. Was machen Sie mit einer während des Gefechtes abgebrochenen Klinge?
20. Was machen Sie, wenn Sie während des Gefechtes feststellen, dass die angezeigte Zeit nicht korrekt ist?
21. Wann kann ein Fechter beim Obmann die restliche Kampfzeit erfragen?
22. Wie verhalten Sie sich bei Protesten des Trainers / Betreuers während eines Einzelwettbewerbs?
23. Was machen Sie, wenn ein Fechter mit der unbewaffneten Hand / Arm pariert?
24. Wie verhalten Sie sich, wenn am Beginn der Runde nicht alle Fechter anwesend sind?
25. Was machen Sie, wenn während des Gefechts ein Loch in der Bahn festgestellt wird?
26. Was entscheiden Sie, wenn ein Fechter unmittelbar nach dem Setzen eines Treffers das Gleichgewicht verliert und stürzt?
27. Was tun Sie, wenn während des Gefechts festgestellt wird, dass die Fechter in der falschen Reihenfolge angetreten sind?
28. Welche Haltung / Fechtstellung ist bei dem Kommando „en garde / los“ einzunehmen?

29. Wann sprechen Sie einen Straftreffer wegen Verlassen der Bahn aus?
30. Wie halten Sie eine ausgesprochene Verwarnung fest?
31. Wann kann während eines Mannschaftskampfs ausgewechselt werden?
32. Im Falle eines Wechsels – wann muss der Wechsel angemeldet werden?
33. Für welchen Bereich gelten die WettkampfregeIn?
34. Die Fechter haben das Halt des Obmannes nicht gehört, es fällt noch ein Treffer. Zählt dieser Treffer, oder nicht?
35. Welchen Unterschied gibt es bei Körper an Körper zwischen Florett und Degen?
36. Sie haben an Ihrer Fechtbahn einen Melder mit Hochleuchten. Sie haben sich auf die Hochleuchten konzentriert und beobachten die Fechter. Plötzlich werden Sie darauf aufmerksam gemacht, dass das Meldegerät einen Treffer angezeigt hat. Sie haben die Lampen nicht gesehen. Wie verhalten Sie sich?
37. Ein Gefecht steht 4:3, die Zeit ist abgelaufen. Wie tragen Sie ein?
38. Ein Fechter hat schon einmal 10 Minuten wegen einer Verletzung erhalten. Er erhält eine neue Verletzung. Wie entscheiden Sie?
39. Sie werden aufmerksam gemacht, dass der Fechter auf der Ihnen abgewandten Seite immer die gültige Trefferfläche mit seiner Hand verdeckt. Welche Möglichkeiten haben Sie?
40. Ein Fechter beleidigt Sie während des Gefechtes mit einem deutlichen Schimpfwort. Was machen Sie?
41. Was ist ein Kontrotempo?
42. Ein Fechter kommt auf die Bahn ohne Unterziehweste und einer nicht funktionierenden Waffe. Der Fechter erhält:

43. Ein Fechter kommt auf die Bahn mit einer Maske, die keine Kontrollmarke trägt. Was machen Sie?
44. Kann eine Waffe eine Vorrichtung haben, die über die Glocke hinausragt?
45. Wie muss die Handschuhmanschette sein?
46. In einem Gefecht einer Runde hat Fechter A eine gelbe Karte wegen nicht regelgerechter Waffe erhalten. Er liegt 2:3 hinten. Fechter B greift an und trifft. Um dem Treffer zu entgehen fällt A hin. Wie entscheiden Sie?
47. Ein Fechter hat schon eine gelbe Karte für Heben der Maske vor dem HALT des Obmanns bekommen. Er macht eine Parade während er sich umdreht und die Riposte auf die gültige Trefffläche setzt. Was machen Sie?
48. Fechter A ist durch die Parade von B entwaffnet. B macht sofort eine Riposte und trifft. Zählt dieser Treffer?
49. Fechter A hört auf zu fechten, ohne dass der Obmann HALT gesagt hat. Fechter B trifft A auf die gültige Trefffläche. Wie verhalten Sie sich?
50. In einem Gefecht einer Runde hat Fechter A bereits eine gelbe Karte bekommen. Er provoziert ein Körper an Körper mit Gewalt. B führt in diesem Moment mit 4:2. Was machen Sie?