

KAMPFRICHTERPRÜFUNG
CN-Lizenz Florett
Deutscher Fechter-Bund

Teil 1 –Allgemeine Anforderungen

Bitte kreuzen Sie die richtigen Antworten an, teilweise sind mehrere Antworten richtig)

1. Welche Aufgaben/Funktionen hat der Obmann bei einem Turniergefecht ?
Nennen Sie mindestens 4

2. Wieviel Treffer können bei Auftreten eines Defektes annulliert werden ?
 - a) Alle zweifelhaften des letzten Gefechtes
 - b) Nur der letzte Treffer
 - c) Alle Treffer die der Gegner zugibt bzw. mit denen er einverstanden ist

3. Wie oft muß ein Defekt bei einer Überprüfung auftreten, damit er annulliert werden kann ?
 - a) Mindestens zweimal unzweifelhaft
 - b) Einmal unzweifelhaft bei Probe durch oder unter Aufsicht des Obmanns
 - c) Mindestens zweimal in Gegenwart des Gegners

4. Wie oft kann ein Fechter eine Prüfung bei einem zweifelhaften Treffer verlangen ?
 - a) Sooft er möchte
 - b) Die Anzahl bestimmt der Kampfrichter
 - c) Ab dem dritten Mal muß der Gegner zustimmen

5. Wird ein Treffer annulliert, wenn die Klinge des getroffenen Fechters abbricht ?
 - a) Ja, in jedem Fall
 - b) Ja, wenn die Klinge bei der Riposte bricht
 - c) Nein, die Tatsache, daß eine Klinge bricht reicht noch nicht für eine Annullierung aus.
Es Bedarf der Analyse der letzten Aktion des Fechters

6. Wieviel Minuten Pause stehen einem Fechter zwischen zwei Gefechten im Laufe der Direktausscheidung zu ? (Gemeint ist nicht die Zeit zwischen den Drittelpausen)

7. Was passiert bei Treffergleichstand nach Ablauf der normalen Kampfzeit ?
- a) Der Trefferstands wird für beide Fechter auf die höchstmögliche Trefferzahl minus eins aufgerundet und die Kampfzeit um eine Minute verlängert
 - b) Vor Beginn der letzten Minute wird ausgelost, wer als Sieger gilt, falls in dieser Minute kein Treffer fällt
 - c) Falls innerhalb der letzten Minute ein Treffer fällt, ist das Gefecht beendet
 - d) Der in der Weltrangliste besser platzierte Fechter wird zum Sieger erklärt
 - e) Der Sieger wird durch Los ermittelt
8. Was machen Sie, wenn ein Fechter mit einem defekten Körperkabel oder Waffe antritt ?
- a) Ermahnung, im Wiederholungsfalle gelbe Karte
 - b) Gelbe Karte, der Fechter muß das Kabel/die Waffe wechseln
 - c) Gelbe Karte wegen unsportlichem Verhalten
9. Was machen Sie, wenn während des Gefechtes Löcher in der Metallweste eines Fechters festgestellt werden ?
- a) Sofortige Verwarnung wegen unsportlichem Verhalten
 - b) Sofortige gelbe Karte wegen nicht korrektem Material
 - c) Keine Verwarnung, ein eventueller Treffer wird nicht annulliert, die Weste muß gewechselt werden
10. Was machen Sie, wenn während des Gefechtes festgestellt wird, daß das Material eines Fechters keine Prüfmarke/Prüfzeichen trägt ?
- a) Einräumen einer angemessenen Zeit, um die Waffenkontrolle nachzuholen
 - b) Der letzte Treffer wird annulliert, der Fechter bekommt die rote Karte
 - c) Schwarze Karte wegen grober Unsportlichkeit
11. Was machen Sie, wenn ein Fechter ohne eine den Regeln entsprechende Jacke antritt ?
12. Was machen Sie, wenn ein Fechter seine Waffe so manipuliert hat, daß er willkürlich damit Treffer auslösen kann ?

13. Was machen Sie, wenn ein Fechter die Bahn seitlich mit einem oder beiden Füßen verläßt ?
- a) Der andere Fechter rückt von der Stelle, an der er bei der Überschreitung stand einen Meter vor. Der Fechter der die Bahn verlassen hat, muß entsprechend zurückweichen.
 - b) Die Fechter werden dort aufgestellt, wo sie vor der letzten Aktion gestanden haben
 - c) Der Fechter, der die Bahn verlassen hat wird ermahnt, im Wiederholungsfall bekommt er die rote Karte
14. Was machen Sie, wenn Sie während des Gefechtes feststellen, daß die Uhr nicht korrekt läuft ?
- a) Die Fechter einigen sich mit dem Obmann über die noch zu verbleibende Zeit
 - b) Das TD wird geholt und gemeinsam wird die noch zu verbleibende Zeit festgelegt
 - c) Der Obmann entscheidet alleine über die noch zu verbleibende Zeit
15. Wie verhalten Sie sich bei das Gefecht störenden Protesten des Trainers/Betreuers während eines Einzelwettbewerbes ?
- a) Sie unterbrechen das Gefecht und verweisen ihn an das TD
 - b) Sie verwarnen ihn mit einer gelben Karte
 - c) Bei übermäßiger Störung können Sie ihn sofort aus der Halle verweisen
16. Was machen Sie, wenn ein Fechter mit der unbewaffneten Hand/Arm pariert ?
- a) Gelbe Karte und Annullierung des eventuell in diesem Moment gesetzten Treffer
 - b) Rote Karte und Annullierung des eventuell in diesem Moment gesetzten Treffer
 - c) Annullierung des eventuell in diesem Moment gesetzten Treffer
17. Was entscheiden Sie, wenn ein Fechter einen Treffer im Hinfallen setzt ?
- a) Annullierung des Treffers
 - b) Annullierung des Treffers und Verwarnung mit gelber Karte
 - c) Gültiger Treffer aber Verwarnung wegen ungeordneter Fechtweise
18. Wann geben Sie einem Fechter einen Straftreffer/rote Karte wegen offensichtlichem Verlassen der Bahn ?
- a) Wenn es mit der Absicht geschieht, einem Treffer zu entgehen
 - b) Wenn er vorher schon einmal eine Verwarnung/gelbe Karte hatte
 - c) Wenn beide Füße länger als ein Fechttempo außerhalb der Bahn waren

19. Wie halten Sie eine ausgesprochene Verwarnung fest ?

- a) Sie wird den Betreuern mündlich mitgeteilt
- b) Sie wird auf dem Gefechtszettel vermerkt sowie die entsprechende Anzeige am Melder betätigt
- c) Es ist ausreichend, wenn ich mir die Verwarnung merke

20. Wann kann während eines Mannschaftswettbewerbes ausgewechselt werden ?

- a) Bei jeder Unterbrechung des Gefechtes
- b) Nach jeder Verletzung. Der eingewechselte Fechter übernimmt das Ergebnis des ausgewechselten Fechters.
- c) Am Ende eines Gefechtes für das das nächste/aufgerufene Gefecht folgende Gefecht

21. Im Falle eines Wechsels im Mannschaftswettbewerb, wann muß dieser angemeldet werden ?

- a) Am Beginn des Mannschaftskampfes
- b) Vor Beginn des dem Wechsel vorausgehenden Gefechtes
- c) In Absprache mit dem Mannschaftskapitän der gegnerischen Mannschaft

22. Sie haben an der Fechtbahn einen Melder mit Hochleuchten. Sie haben sich auf die Hochleuchten konzentriert und beobachten die Fechter. Plötzlich werden Sie darauf aufmerksam gemacht, daß der Melder einen Treffer angezeigt hat, nicht aber die Hochleuchte. Was machen Sie ?

- a) Der Treffer wird gegeben, da ihn der Melder angezeigt hat
- b) Der Treffer wird nicht gegeben, da Sie die Lampen selbst nicht gesehen haben
- c) Sie fragen die Umstehenden, ob sie den Treffer auch gesehen haben. Wenn diese es bestätigen, geben Sie den Treffer

23. Wie entscheiden Sie bei Passivität in einem Gefecht der Direktausscheidung ?

- a) Ich ignoriere die Passivität
- b) Ich rufe Halt und lasse sofort die letzte Minute fechten
- c) Ich rufe Halt, beide Fechter bekommen die gelbe Karte, ohne Pause wird das zweite Drittel gefochten. Bei weiterer Passivität rote Karte und ohne Pause ins dritte Drittel. Bei erneuter Passivität schwarze Karte für beide Fechter
- d) Im ersten Drittel gelbe Karte, im zweiten Drittel rote Karte und sofortige Überleitung in die letzte Minute. Diese Minute wird komplett ausgefochten, egal wieviel Treffer fallen. Zuvor wird ausgelost, wer bei Treffergleichstand zum Sieger erklärt wird.

24. Ein Fechter kommt ohne Unterziehweste und einer nicht funktionsfähigen Waffe auf die Bahn. Was machen Sie ?
- Eine gelbe Karte für das Fehlen der Unterziehweste und eine gelbe Karte für die nicht funktionierende Waffe
 - Erst eine gelbe und dann eine rote Karte
 - Eine gelbe Karte für die defekte Waffe und Aufforderung, diese zu wechseln
25. In einem Rundengefecht hat Fechter A eine gelbe Karte wegen nicht den Regeln entsprechender Waffe bekommen. Er liegt 2 : 3 hinten. Fechter B greift an und trifft. Um dem Treffer zu entgehen läßt sich A noch fallen. Wie entscheiden Sie ?
- A liegt 1 : 4 hinten
 - A liegt 2 : 4 hinten
 - A hat das Gefecht 2 : 5 verloren
26. Ein Fechter hat schon eine gelbe Karte für das Heben der Maske vor der Entscheidung des Obmanns bzw. schon vor dem HALT. Er macht eine Parade, dreht sich um und setzt die Riposte gültig. Was entscheiden Sie ?
- Der Treffer wird annulliert und der Fechter bekommt die rote Karte
 - Der Treffer wird gegeben und der Fechter bekommt die rote Karte
 - Der Treffer wird annulliert und der Fechter bekommt die gelbe Karte
27. In einem Gefecht hat Fechter A bereits eine gelbe Karte bekommen. Um einem Treffer zu entgehen provoziert er Körper an Körper. B führt in diesem Moment 4 : 2. Sie entscheiden wie folgt:
- Ich sage Halt und bestrafe A mit der roten Karte
 - B gewinnt das Gefecht 5 : 2
 - In sage Halt, das Gefecht geht beim Stand von 4 : 2 weiter
28. Was machen Sie, wenn während des Gefechtes festgestellt wird, daß die Bahn ein Loch hat ?
29. Fechter A wird durch die Parade von B entwaffnet. B macht sofort die Riposte und trifft. Wie entscheiden Sie ?
- Der Treffer wird annulliert
 - Der Treffer wird B zugesprochen
 - Der Treffer wird annulliert und A erhält die gelbe Karte
30. Ein Fechter beleidigt Sie lautstark mit einem Schimpfwort. Was machen Sie ?

Teil 2 - Bereich Florett

1. Ein Fechter kommt mit einer E-Weste auf die Bahn, welche die gültige Trefferfläche nicht vollständig bedeckt. Was machen Sie ?
 - a) Aufforderung, die Weste zu wechseln - ohne Verwarnung
 - b) Aufforderung, die Weste zu wechseln - mit Verwarnung
 - c) Aufforderung, die Weste nach dem Gefecht zu wechseln
2. Ein Fechter wechselt das Florett in einer Gefechtspause (2.te Waffe) Das Gewicht ist nicht in Ordnung trotz ordnungsgemäßem Prüfzeichen der Materialkontrolle. Wie entscheiden Sie ?
 - a) Gelbe Karte
 - b) Vergewisserung bei der Materialkontrolle im Beisein des Fechters
 - c) Keine Verwarnung, wenn das „falsche“ Prüfzeichen nach Rücksprache mit dem TD in Ordnung ist
3. Ein Fechter greift an, denkt er hat getroffen und dreht sich um, um zur Startlinie zurück zu gehen. Die Klinge hält er in Richtung des Gegners, welcher nachsetzt, im Zuge dieser Aktion vorbei stößt und selbst getroffen wird. Wie entscheiden Sie ?
 - a) Der gesetzte Treffer zählt, der Fechter erhält wegen Umdrehen die gelbe Karte
 - b) Der Treffer zählt nicht, der Fechter erhält wegen Umdrehen die gelbe Karte
 - c) Der Treffer zählt nicht, der Fechter erhält wegen Umdrehen die rote Karte
4. Ein Fechter kommt nur mit Socken (aber auch Schuhe) auf die Bahn. Was entscheiden Sie ?
5. Ein Fechter ist bereits wegen Körper an Körper mit der gelben Karte verwarnt. Im Laufe des Gefechtes kommt es von beiden Fechtern gleichzeitig zu Körper an Körper. Wie verhalten Sie sich ?
 - a) Beide Fechter werden verwarnt (der bereits verwarnte Fechter erhält die rote Karte)
 - b) Da beide Schuld haben werden beide gleichgestellt
 - c) Der bereits mit einer gelben Karte verwarnte Fechter kann nicht mit Rot bestraft werden, da er durch diesen Straftreffer mehr benachteiligt wäre
6. Der angegriffene Fechter bedeckt mit dem unbewaffneten Arm die Trefferfläche und setzt einen gültigen Treffer (nur eine Lampe). Wie verfahren Sie ?
 - a) Der Treffer zählt, der Angegriffene erhält aber die gelbe Karte
 - b) Der Treffer zählt nicht, der Angegriffene erhält die gelbe Karte
 - c) Der Treffer zählt nicht, der Angegriffene erhält die rote Karte

7. Ein Fechter greift mit einem regelgerechten Angriff an. Er trifft jedoch erst, nachdem die gültige Lampe des angegriffenen Fechters bereits aufgeleuchtet hat. Wie entscheiden Sie ?
- der Treffer des Angreifers zählt
 - Der Fechter, dessen Lampe zeitlich früher leuchtet, zählt
 - Simultane
8. Ein Fechter kommt auf die Bahn, seine Waffe zeigt ungültig. Sie verwarnen mit gelber Karte. Er wechselt die Waffe - erneut ungültig. Sie verwarnen daraufhin mit Rot. Beim erneuten Wechsel der Waffe ist zunächst alles in Ordnung. Vor dem nächsten Treffer bzw. gleich zu Beginn der nächsten Aktion wird erneut Ungültig angezeigt. Sie stellen fest, dass nicht die Waffe sondern das Körperkabel defekt war. Wie entscheiden Sie ?
- Alle Verwarnungen werden zurückgenommen
 - Die letzte Strafe (Straftreffer) wird zurückgenommen
 - Alle Bestrafungen bleiben bestehen
9. Ein Fechter benutzt regelwidrig seinen unbewaffneten Arm. Sie haben bereits Seitenrichter verlangt. Ein Seitenrichter zeigt eine Situation an, obwohl Sie es eindeutig anders gesehen haben. Wie reagieren Sie auf die Meldung des Seitenrichters ?
- Ich muß mich der Entscheidung des Seitenrichters anschließen
 - Ich habe als Obmann eine halbe Stimme mehr und kann den Seitenrichter überstimmen
 - Ich ziele eine dritte Person zur Entscheidungsfindung hinzu
10. Ein Fechter wird getroffen. Bei der Prüfung stellt er fest, dass seine Maske und/oder die Kleidung gültig anzeigen und er verlangt die Annullierung des Treffers. Hat er recht ?
- Der letzte Treffer wird annulliert, der Fechter muß den defekten Teil seiner Ausrüstung wechseln
 - Es wird nicht annulliert
 - Der letzte Treffer wird nicht annulliert. Der Fechter muß den defekten Teil der Ausrüstung wechseln
11. Ein Fechter legt einen Protest gegen eine Entscheidung ein, den Sie als unbegründet ansehen. Das TD stützt Ihre Einschätzung. Wie handeln Sie nun ?
- Die Entscheidung bleibt bestehen. Zusätzlich erhält der protestierende Fechter die gelbe Karte wegen ungerechtfertigtem Protest.
 - Unterstützt der Betreuer den Protest, müssen Sie von Beginn an das TD mit einbeziehen
 - Sie müssen gar keinen Protest zur Kenntnis nehmen

12. Der angegriffene Fechter pariert den Angriff und setzt die Riposte, indem er sich umdreht und den vorbeilaufenden Fechter mit einer direkten, unverzögerten Aktion gültig trifft. Zählt dieser Treffer ?
- a) Ja
 - b) Nein
 - c) Unter bestimmten Umständen
13. Der angegriffene Fechter pariert, setzt jedoch nicht gleich die Riposte, woraufhin der parierte Fechter erneut zustößt und beide Lampen gleichzeitig leuchten. Wie entscheiden Sie ?
- a) Nachstoß vom parierten Fechter hat recht
 - b) Riposte hat recht
 - c) Simultane
14. Der parierte Fechter stößt zu, indem er die Schulter des unbewaffneten Armes nach vorne dreht. Wie entscheiden Sie ?
- a) Annullierung des Treffers des Fechters, der die Schulter vordreht und gelbe Karte
 - b) Annullierung des Treffers des Fechters, der die Schulter vordreht und rote Karte
 - c) Annullierung des Treffers des Fechters der die Schulter vordreht
15. Ein Fechter bedeckt mit dem unbewaffneten Arm die Trefferfläche und wird eindeutig darauf getroffen. Die ungültige Lampe leuchtet, wie entscheiden Sie ?
- a) Der Treffer ist gültig
 - b) Der Treffer ist ungültig und gelbe Karte für das Bedecken der Trefferfläche
 - c) Der Treffer ist gültig und gelbe Karte für das Bedecken der Trefferfläche
16. Aufgrund einer undurchsichtigen Situation rufen Sie Halt. Unmittelbar danach fällt ein Treffer. Können Sie diesen Treffer werten ?
17. Ein angreifender Fechter wird pariert. Daraufhin bricht die Klinge. Der Gegner setzt eine unverzögerte Riposte und trifft. Kann dieser Treffer gewertet werden.
- a) Ja
 - b) Nein
 - c) Unter Umständen
18. Wo wird die Krokodilklemme an der Metallweste befestigt ?
- a) Es spielt keine Rolle, wo sie befestigt wird
 - b) Sie wird so befestigt, dass sie der Ohmann sehen kann
 - c) In der Mitte auf der Seite des Waffnarmes

19. Wie stark darf die Klingenbiegung beim Florett sein ?
- a) Die Biegung der Klinge spielt keine Rolle
 - b) Die Biegung der Klinge darf nicht größer als 2 cm sein
 - c) Die Biegung der Klinge muß mindestens 2 cm betragen
20. Fechter X liegt 4 : 2 hinten und ist mit einer gelben Karte vorbelastet. X greift an und trifft gültig, wobei er die unbewaffnete Schulter nach vorne bringt. Wie entscheiden Sie ?
- a) Fechter X bekommt die rote Karte, der Treffer wird nicht gewertet, es steht 4 : 2
 - b) Der Treffer ist gültig, Fechter X bekommt die rote Karte, das Gefecht endet 5 : 3
 - c) Fechter X bekommt die rote Karte, das Gefecht endet 5 : 2