

Florett

1. **Ein Fechter kommt mit einer E-Weste auf die Bahn, welche die gültige Trefferfläche nicht vollständig bedeckt. Was machen sie?**
Der Fechter erhält eine Gelbe Karte und er muss eine neue Weste anziehen, welche die gültige Trefferfläche vollständig bedeckt
2. **Ein Fechter wechselt das Florett in einer Gefechtspause (2. Waffe). Das Gewicht ist nicht in Ordnung trotz ordnungsgemäßen Prüfzeichen der Materialkontrolle. Wie entscheiden sie?**
Der Fechter wird nicht verwahrt oder bestraft (erhält keine Gelbe Karte)
3. **Der Fechter kommt mit einer Waffe auf die Bahn, die kein Prüfzeichen vorweist. Wie entscheiden sie?**
Der Fechter erhält eine Rote Karte
4. **Ein Fechter greift an, denkt er hat getroffen und dreht sich um, um an die Startlinie zurück zu gehen. Die Klinge hält er in Richtung des Gegners, welcher nachsetzt und im Zuge dieser Aktion vorbei stößt und selbst getroffen wird. Was entscheiden sie?**
Der Treffer wird nicht gewertet und der Fechter bekommt die Gelbe Karte
5. **Ein Fechter verlangt mehrmals ohne erkennbaren Grund, dass er die E-Weste des Gegners prüfen darf. Wie verhalten sie sich?**
Der Fechter erhält eine Gelbe Karte wegen Unterbrechung des Gefechts
6. **Ein Fechter verlangt in der letzten Minute eine Unterbrechung des Gefechtes, offensichtlich um Zeit zu gewinnen. Was machen sie?**
Er bekommt eine Gelbe Karte
7. **Ein Fechter kommt in Socken auf die Bahn. Was entscheiden sie?**
Der Fechter erhält eine Gelbe Karte und muss seine Schuhe anziehen
8. **Ein Fechter ist bereits wegen Körper an Körper mit der Gelben Karte verwahrt. Im Laufe des Gefechtes kommt es von beiden Fechtern gleichzeitig zu Körper an Körper. Wie verwarnen sie?**
Der bereits vorbelastete Fechter erhält eine Rote Karte und der andere eine Gelbe Karte – beide Fechter werden verwahrt
9. **Der angegriffene Fechter bedeckt mit dem unbewaffneten Arm die Trefffläche und setzt einen gültigen Treffer (nur eine Lampe). Wie verfahren sie?**
Der Treffer wird gewertet, aber der Fechter erhält eine Gelbe Karte
10. **Der angegriffene Fechter pariert mit der unbewaffneten Hand/Arm und setzt mit der Aktion einen gültigen Treffer. Was machen Sie in dieser Situation?**
Der Treffer zählt nicht und der Fechter erhält zusätzlich eine Gelbe Karte
11. **Ein Fechter greift mit einem regelgerechten Angriff an. Trifft jedoch erst nachdem die gültige Lampe des angreifenden Fechters aufgeleuchtet hat. Was entscheiden Sie?**
Der Angreifende Fechter erhält den Treffer
12. **Der angreifende Fechter stürzt auf die Bahn. Der andere Fechter stößt incontro. Wie entscheiden Sie?**
Der Treffer zählt

13. **Ein Fechter kommt auf die Bahn, seine Waffe zeigt ungültig. Sie verwarnen mit Gelber Karte. Er wechselt die Waffe – erneut ungültig. Sie verwarnen mit Rot. Beim erneuten Wechsel der Waffe ist zunächst alles in Ordnung. Vor dem nächsten Treffer, bzw. gleich zum Beginn der nächsten Aktion wird erneut ungültig gezeigt. Sie stellen fest, dass nicht die Waffe, sondern das Körperkabel defekt war. Wie entscheiden Sie?**
Die Rote Karte zählt, und der Fechter muss sein Körperkabel wechseln
14. **Ein Fechter hat seine Waffe so manipuliert, dass er offensichtlich Treffer auslösen kann. Was tun Sie?**
Der Fechter wird mit einer Schwarzen Karte bestraft
15. **Ein Fechter benutzt seinen freien Arm. Sie haben bereits Seitenrichter verlangt. Ein Seitenrichter zeigt so eine Situation an obwohl Sie es anders gesehen haben. Wie entscheiden Sie?**
Die Entscheidung des Obmanns zählt. Nur er darf entscheiden
16. **Ein Fechter wird getroffen. Bei der Prüfung stellt er fest, dass seine Maske und Fechtkleidung gültig anzeigen und verlangt die Annullierung. Wie entscheiden Sie?**
Der letzte Treffer wird annulliert und der Fechter muss seine Ausrüstung wechseln
17. **Ein Fechter greift an, Sie denken er hat getroffen und rufen Halt! Doch erst danach fällt der gültige Treffer. Wie entscheiden Sie?**
Der Treffer wird nicht gewertet, da der Treffer „Nach Halt“ fiel.
18. **Sie geben diesen Treffer aus Frage 17. Daraufhin legt der getroffene Fechter Protest ein und verlangt die Annullierung des Treffers. Gibt es eine Möglichkeit einen Treffer (außer Straftreffer) zu werten, obwohl der Kampfrichter Halt! Gesagt hat?**
Nein, gibt es nicht
19. **Im Beispiel 18 legt einer der Betroffenen Protest ein, den sie als unbegründet ansehen. Das TD bestätigt Ihre Entscheidung. Wie müssen Sie jetzt handeln?**
Der Fechter erhält eine Gelbe Karte
20. **Können Sie als Kampfrichter ein Gefecht unterbrechen, obwohl kein Treffer gefallen ist?**
Ja, aufgrund Verwarnungen
21. **Der angegriffene Fechter pariert den Angriff und setzt die Riposte indem er sich umdreht und den vorbeilaufenden Fechter mit einer direkten unverzögerten Aktion gültig trifft. Zählt dieser Treffer?**
Ja, dieser Treffer zählt
22. **Der angegriffene Fechter pariert, setzt jedoch nicht gleich die Riposte, woraufhin der parierte Fechter erneut zustößt und beide Lampen gleichzeitig leuchten. Wie entscheiden Sie?**
Pariertes Fechter bekommt den Treffer, er setzt die Remesse
23. **Der parierte Fechter stößt zu, indem er die Schulter des unbewaffneten Armes nach vorne bringt. Wie verhalten Sie sich?**
Der Treffer zählt, aber der Fechter erhält eine Gelbe Karte

24. **Ein Fechter bedeckt mit dem unbewaffneten Arm die Trefffläche und wird eindeutig darauf getroffen. Die ungültige Lampe leuchtet. Wie entscheiden Sie?**
Der Treffer darf gegeben werden
25. **Aufgrund einer undurchsichtigen Situation rufen Sie Halt! In diesem Moment fällt ein Treffer. Können Sie den Treffer geben?**
Nein, da der Treffer „Nach Halt“ gefallen ist
26. **Ein angreifender Fechter wird pariert, woraufhin seine Klinge abbricht. Der Gegner setzt eine unverzögerte Riposte. Können Sie diesen Treffer geben?**
Da die Aktion im gleichen Tempo passiert ist, zählt dieser Treffer
27. **Wo wird die Krokodilklemme an der Metallweste befestigt?**
Unter dem Fechtarm
28. **Darf ein Florett mit französischem Griff am Knauf gehalten werden?**
Ja, darf es
29. **Fechter X liegt 4:2 hinten und ist mit einer Verwarnung (Gelbe Karte) vorbelastet. X greift an und trifft gültig. Bei diesem Angriff bringt er die unbewaffnete Schulter nach vorne. Was entscheiden Sie?**
Der Treffer zählt, aber der Fechter erhält zusätzlich eine Rote Karte (weil er schon Gelb hatte) und verliert dieses Gefecht mit 5:3
30. **Wie stark darf die Klingenbiegung beim Florett sein?**
2 cm